

PUHELAITTEIDEN AVULLA LEIKITTÄVIÄ LEIKKEJÄ:

• LAULULEIKIT:

Lauletaan yhdessä: Nauhoitetaan yhden viestin puhelaitteisiin lasten laulu niin, että toiselle puhelaitteelle nauhoitetaan laulun alku ja toiseen nauhoitetaan em. seuraava loppuosa. Kuunnelkaa lapsen kanssa yhdessä ensin laulun alkuosa ja sitten toisesta puhelaitteesta laulun loppuosa. Tämän jälkeen aikuinen voi aloittaa omalla puhelaitteellaan laulun, ja kun laulu jää kesken, on lapsen vuoro painaa omaa puhelaitetta ja näin ”laulaa laulu loppuun”. Myös laulu, jossa lapsi voi puhelaitteella osallistua, toimii hyvin- esim. Piippolan vaari (”Hiiala-hiiala-hei”) tai Pyörät ne pyörivät (”Koo-ko päivän!”) tai Pienen pieni veturi (”tsuku-tsuku-tsuku-tsuku-lähdetään!”)

Valitaan laulu: Laitetaan kahden puhelaitteen päälle kaksi kuvaa lapsen tuntemista lauluista: lapsi saa valita, kumpaa laulua lauletaan.

• KAPTEENI KÄSKEE-LEIKKI:

(puhelaitteet: esim. 2-4 viestin laite tai 8-16 viestin laite)

- Leikissä voi käyttää mm. seuraavia käskyjä (=kuvat): taputetaan, tömistetään jaloilla, hypitään, näytetään kieltä, irvistetään jne. Lapsen puhelaitteisiin/puhelaitteeseen nauhoitetaan kuvia vastaavat viestit (esim. ”kapteeni käskee hypikää!”). Perussääntö on, että kaikki ympärillä olevat muut henkilöt tekevät aina, mitä kapteeni on käskenyt heti kuullun viestin jälkeen.



ILMAPALLON PUHALTAMINEN:

- Kahden viestin puhelaitteella: toiseen äänitetään ”puhalla”, toiseen ”päästä irti”. Lapsi valitsee jommankumman viestin, aikuinen puhaltaa palloa, väärää valintaa ei ole; aina voi puhaltaa enemmän ilmaa palloon ja tyhjänkin pallon voi päästää irti- se ei vain ole yhtä hauskaa kuin täyden pallon irti päästäminen.

PIILOLEIKIT

- Yhden viestin puhelaitteella: henkilö tai esine menee piiloon peiton alle, laitteesta painetaan viesti ”tule esiin/pois piilosta!”
- Lapsi menee itse piiloon peiton alle, laitteesta viesti ”saa etsiä!”

KAUPPALEIKIT

2-8 viestin laitteella

- Laitteessa viestit ”haluaisin ostaa....” Ja muut sopivat kommentit ”paljon maksaa”, ”kiitos”
- Esim. kauppaleikki voidaan muuttaa niin, että lapsi ”syö” ostamansa ruoat heti, ja jokin ruoka on pahaa, eli se lentää kaaressa pois. Näin jokin esine on muita houkuttelevampi, ja nähdään, valitseeko lapsi ostamansa tuotteen sattumanvaraisesti vai tarkoituksellisesti.
- Sama leikki sieniretki-leikkinä: pahvista leikataan ja väritetään erilaisia sieniä, joista yksi on kärpässieni. Jokaisen sienen voi ostaa, mutta kärpässienen kohdalla ei sientä saa, vaan se heitetään roskeen suureen ääneen päivitellen.

KONKKIS-KOIRA

- Laulutaulua apuna käyttäen lauletaan Konkkis-laulu. (Konkkis, konkkis, koira metsään menee- hui-sipusapu sipusapu takaisin tulee). Kohdassa ”hui” jokin eläin tulee vastaan, ja lapsi saa valita eläimen puhelaitteella, huutaa ”äkkiä kotiin” ja lopuksi ”uudestaan!”. Sopii toteutettavaksi myös Step-By-Step-puhelaitteella.

KIM-LEIKKI

- Neljän tai useamman viestin laitteella: Neljä tavaraa pöydällä, lapsi sulkee silmänsä, yksi tavara puuttuu. Puhelaitteessa viesti ”minä tiedän, auto puuttuu”. Useamman viestin laitteella voidaan vuorosanoja lisätä, esim. ”silmät kiinni”, ”saa katsoa”, ”arvasin väärin”, ”jee, meni oikein” jne.

VITSIT JA KERTOMUKSET

- Usean viestin puhelaitteeseen voi äänittää vitsejä ja tarinoita muille samanikäisille kerrottavaksi. Esim. jo päiväkotikäinen voi kysellä hassuja arvoituksia (mikä on ruskea ja lentää...) tai kertoa kamalia kummitusjuttuja. Lisäksi voi äänittää tilanteeseen sopivia muita viestejä, esim. ”etkö vieläkään arvaa” tai ”annas kun kerron, mitä sitten tapahtuu”. Sopii toteutettavaksi myös Step-by-step-laitteella.

TAUKOJUMPPAA KOKO RYHMÄLLE

- Usean perättäisen viestin laitteeseen (Step-by-Step) tai monen viestin laitteeseen äänitetään jumppaohjeet, lapsi ohjaa laitteellaan koko ryhmän jumppaa. Muista kannustavat ”jaksaa, jaksaa!” välihuudot!

Paula Herkman, puheterapeutti

Maaliskuussa 2015.. Lisää puhelaitteideoita www.papunet.net